Documento Técnico

Nombre del Proyecto: FitMeal – App de planes alimenticios saludables

Autor: Leo Sepúlveda

# Índice

1. Requerimientos .............................................. 2

2. Prototipos ..................................................... 3

3. Resultados de pruebas .................................... 4

4. Especificaciones técnicas ................................ 5

# 1. Requerimientos

## Historias de Usuario

* Como usuario, quiero seleccionar un objetivo de salud para recibir un plan alimenticio personalizado.
* Como usuario, quiero ver un menú semanal para organizar mis comidas.
* Como usuario, quiero marcar recetas favoritas para acceder a ellas fácilmente.
* Como usuario, quiero una lista de compras automática basada en mis comidas semanales.

## Clasificación de Requerimientos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Tipo | Descripción |
| RQ1 | Funcional | Seleccionar objetivo de salud |
| RQ2 | Funcional | Visualizar menú semanal |
| RQ3 | Funcional | Marcar recetas como favoritas |
| RQ4 | Funcional | Generar lista de compras automática |
| RQ5 | No funcional | La app debe cargar en menos de 2 segundos |
| RQ6 | No funcional | Interfaz amigable y accesible para usuarios nuevos |

# 2. Prototipos

Pantalla 1: Selección de Objetivo  
Muestra opciones como “Perder peso”, “Ganar masa”, “Mantenerme saludable” para personalizar el plan.

Pantalla 2: Menú Semanal  
Visualiza el menú alimenticio organizado por días y horarios.

Pantalla 3: Lista de Compras  
Lista agrupada por categorías (frutas, verduras, proteínas) generada automáticamente según el menú.

# 3. Resultados de pruebas

A continuación se muestra la tabla de hallazgos basada en los criterios WCAG y pruebas de usabilidad.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Componente | Hallazgo | Corrección realizada |
| Botón “Guardar” | Falta etiqueta accesible | Se añadió aria-label="Guardar" |
| Texto principal | Bajo contraste de color | Color ajustado a #1A1A1A sobre fondo blanco |
| Formulario de preferencias | No enfocaba con teclado | Se añadió navegación por tabulador |

Estas mejoras garantizaron accesibilidad y mejor experiencia de usuario.

# 4. Especificaciones técnicas

|  |  |
| --- | --- |
| Componente | Tamaño (px) |
| Botón principal | 140x50 |
| Título de pantalla | 24px |
| Texto secundario | 16px |
| Íconos menú | 20px |

(fueron las propuestas)

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.en cada una se explica el apartado que se da , en este vemos el inicio de session en caso de que sea un usuario ya registrado , en caso de que no , lo tendremos en cuenta para la proxima vez Xd

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

En este apartado nos habla sobre la navegacion , y el flujo de este , dando opciones claras y sencillas sobre el manejo de cada opcion

Imagen que contiene Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Aqui nos habla sobre la fluids de compra , en caso de que el cliente quiera cancelar la compra , aparece esta opcion , igualmente con el de visualizer y poder seleccionar mas productos

<https://www.figma.com/proto/FILRbRDFCjaDk7skRW15Uq/prototipo_1?node-id=6-94&t=8g0UxJMOGVYcvU6F-1>

<https://www.figma.com/proto/FILRbRDFCjaDk7skRW15Uq/prototipo_1?node-id=10-66&t=8g0UxJMOGVYcvU6F-1>

https://www.figma.com/proto/FILRbRDFCjaDk7skRW15Uq/prototipo\_1?node-id=14-89&t=8g0UxJMOGVYcvU6F-1